

如何使用高爾夫規則

高爾夫規則打算是全方位，並為各種能耐的球員在世界各地許多不同類型的比賽場地進行之比賽中出現的問題提供解答。

高爾夫規則書是為了管理此項運動者，及需要回答有關高爾夫競賽可能發生的各種問題之人員而準備的。

為了協助所有高爾夫球員，我們也創作了球員版的規則本，其中包含比賽場地上最常出現的規則情況，且是完整規則的簡略版本。但是，作為委員會成員或裁判，在被要求協助裁決時，您應參照完整的高爾夫規則。

當想要回答問題或解決比賽場地上的規則爭議時，“目錄”頁面（在本書前面）會是有用的工具，使你能找到與情況相關的規則。

索引（在本書後面）還可以幫助你快速認出與情況相關的規則。例如：

- 如球員意外移動他在該洞果嶺上的球，先認出此問題的關鍵詞，比如“球被移動”或“果嶺”。
- 相關的規則（規則 9.4 及規則 13.1d）就可在索引中的“球被移動”與“果嶺”之標題下找到。
- 閱讀這些規則將確認正確的解答。

除了使用高爾夫規則的目錄及索引之外，以下幾點還將幫助你有效及準確地使用本規則書：

了解定義

有超過 70 項術語的定義（例如，比賽場地異常狀況，一般區域等），而這些構成規則編寫的基礎。熟悉術語的定義（在整本書中使用標楷體並包含在接近本書後段的章節中）對規則之正確應用是非常重要的。

個案的事實

要回答有關規則的任何問題，你必須考慮個案在某些細節的事實。你應確定：

- 比賽的形式（是比洞賽還是比桿賽、個人賽、四人二球賽，四球賽等）。
- 涉及的人員（是該球員還是他的搭檔或桿弟、其對手或他的桿弟，或局外之影響力）。
- 該事件發生在比賽場地何種區域（是在開球區上、還是在沙坑內、在處罰區內，或在該洞果嶺上等）。
- 實際發生什麼事。
- 涉及的球員之意圖為何（該球員正在做什麼及他想要做什麼）。

- 事件的發生時間(該球員是仍在比賽場地上、目前該球員是否已繳回他的記分卡、該競賽是否已結束等)。

參考本書內容

如上所述，參考本規則書應可提供大多數在比賽場地上會發生的問題之解答。但是，為了協助裁判、委員會及其他想要了解更多細節的人，我們正在出版一本新的官方指南，其中包含高爾夫規則之解釋，也包含關於如何安排一般比賽及競賽建議的委員會程序。