

## 規則22 四人二球賽（也稱之為交替擊打）

目的：規則22含蓋四人二球賽（以比洞賽或比桿賽進行比賽），其中二位搭檔作一方對單一球交替打擊而協力比賽。規則對這種形式的比賽，除了要求互為搭檔之球員在開始一洞的比賽時要交替開球，及在各洞交替擊打來完成該洞比賽之外，基本上與個人賽相同。

### 22.1 四人二球賽之概述

四人二球賽（也稱之為交替擊打），是涉及搭檔的比賽形式（以比洞賽或比桿賽），在此形式下，二位搭檔作一方在各洞以交替順序打一球協力比賽。

規則1-20適用於這種比賽形式（共打一球的一方視同個人賽的球員），但依下述這些特別規則作調整。

一種稱為三人二球賽的比洞賽是這種比賽的變型，這種比賽是由一位球員單獨對抗另一位球員組成的一方，而這一方的二位球員也是依這些特別規則以交替的方式打一球。

### 22.2 任一搭檔可以為該方行動

因二位搭檔作一方只打一球來協力比賽，所以：

- 一方之任一搭檔在該打擊做出之前，可以為自己方採取任何被允許的行動，例如，標示該球之球位及撿起、置回、拋下及置放該球，而不論他們的這一方輪到誰要做下一打擊。
- 一方之一搭檔與其桿弟可以使用另一搭檔的桿弟所被允許的協助方式，去協助該另一搭檔（例如：提供或請求建言，及採取依規則10允許的其他行動），但該另一搭檔的桿弟依規則所不允許給予的任何協助，則決不可給予。
- 一方之任一搭檔或任一桿弟採取之任何行動或違規行為，適用於該方。

在比桿賽，只需一位搭檔在記分卡上證實自己方各洞的桿數（見規則3.3b）。

### 22.3 一方之所有打擊必須交替為之

在各洞，一方之二位搭檔必須以交替的順序為該方做每一打擊：

- 一位搭檔必須在所有單數洞的開球區先做打擊，而另一位搭檔則必須在所有偶數洞的開球區先做打擊。
- 該方從一洞之開球區做第一打擊後，該方之搭檔對該洞剩餘之賽程必須以交替順序

做打擊。

- 如打擊被取消，或其他原因依任何規則不予計數時（但不包含當打擊是以錯誤順序做出而違反本條規則時），做出該打擊之搭檔必須為該方做下一打擊。
- 如該方決定打暫定球，它必須由該方輪到下一打擊的搭檔擊打。

該方遭受的任何罰桿並不影響該方搭檔打球之交替順序。

**違反規則22.3以錯誤順序做打擊之處罰：一般處罰。**

在比桿賽，該方必須更正此錯誤：

- 該方以錯誤順序搶先做出打擊的地方，必須由正確的那位搭檔在該處重做打擊。
- 在此錯誤被更正之前，因錯誤順序所做的打擊及任何更多的桿數（包括所做的打擊桿數及僅因打該球的任何罰桿），都不予計數。
- 如該方在做一打擊以開始另一洞之比賽前，或是該回合之最後一洞，在繳回該方的記分卡之前，如未先更正此錯誤，則該方被**取消比賽資格**。

## 22.4 回合開始

### a. 哪位搭檔先打

一方在回合開始時，除非競賽條件指明哪位搭檔要先打，否則可以選擇由哪一位搭檔先從第一洞開球區開球。

當該方第一位搭檔做一打擊開始該方的第一洞打球時，該方的回合即已開始。

### b. 開始比賽的時間及開始的地方

規則 5.3a 根據誰要為該方先打，而分別適用於各搭檔：

- 要先打的搭檔必須在開始比賽的時間，及開始的地方立即可以打球，且必須在開始比賽的時間（而不是提早）開始打球。
- 要打第二打擊的搭檔必須於開始比賽的時間在該洞開始的地方（梯台），或在從該洞開球區打出的球預計的落球區附近。

如一方要先打的搭檔未依照上述規定到場，則該方是違反規則 5.3a。

## 22.5 互為搭檔的球員可以共用球桿

規則 4.1b(2)被調整以允許搭檔之間可以共用球桿，只要他們加在一起的球桿總數不超過 14 支。